



Puuteraamatute ja -mängude konkurs

NÄPUTÖÖGA NÄGIJAKS

Toimumisaeg: jaanuar – 23. aprill 2021

Märgake enda kõrval veidi teistsuguseid lapsi ja püüdke luua vahendeid, mis arvestaksid nendega!

Üha enam tekib vajadus luua tooteid ja teenuseid, mis arvestaksid erinevate sihtgruppidega. Sellest lähtuvalt kutsub Tallinna Ülikooli Loodus- ja terviseteaduste instituut koostöös Eesti Rahvakunsti ja Käsitöö Liiduga ellu käsitööna puuteraamatute ja -mängude võistu valmistamise, mille tulemusel loodame leida põnevaid ja uudseid mängulisi esemeid vaegnägijate meelte arendamiseks.

Üldeesmärk on taktiilsete raamatute ja mängude valmistamine nägemispuudega lastele, et luua neile nutikaid kasutajasõbralikke esemeid. Parimal juhul võiksid loodavad esemed sobida kasutamiseks nii väikestele kui suurtele, ka laiemale sihtgrupile.

Valmistajate sihtgrupiks on õpilased (14+), üliõpilased, kunstiõpetajad, disainerid, käsitöö ja kodunduse ning töö- ja tehnoloogiaõpetuse õpetajad, käsitöömeistrid ning kõik huvilised. Ootame konkursile nii rahvuslikust kui uusloomingulisest palangust inspireeritud töid.

Tingimused

- Autor või autorite meeskond võib konkursile esitada kuni kolm tööd/komplekti.
- Töö ei tohi olla varem eksponeeritud, avaldatud või müügiks toodetud.
- Materjalide eelistust ei ole, kuid teretulnud on taaskasutus.
- Konkursitöö juurde kuulub eseme lugu: inspiratsiooniallikas (temaatikat võib otsida rahvakultuuri pärandist, rahvajuttudest, muinasjuttudest, muistenditest, pärimustest,

mõistatustest, rahvakunsti esemetest, vanarahva elu-olust, rahvakalendrist, mütoloogiast, rahvausundist jms või kaasajast).

- Töö külge kinnitada hindamiseks vajalik informatsioon: märgusõna, eseme lugu jms. Samuti märgusõnaga kinnine ümbrik, milles on töö nimi, autori nimi, telefon, aadress, e-post ja nõusolek, milles lubate fotosid/videot oma tööst, autorile või konkursile viidates Eesti Rahvakunsti ja Käsitöö Liidu, Tallinna Ülikooli ja Eesti Rahva Muuseumi illustreerivates materjalides kasutada (näiteks eripedagoogika ja käsitöö valdkondade artiklites, veebilehtedel, sotsiaalmeedias jm).
- Konkursitööd tuleb esitada **hiljemalt 23. aprilliks 2021** Tallinna Ülikooli Räägu õppehoone valvelauda (11311 Tallinn, Räägu 49).
- Hindamisel arvestame nii töö uudset ideed, nutikat teostust, teostuse kvaliteeti kui sihtgrupi eripäraga arvestamist (vt **Juhised**).

Auhinnad

- **Rahalised preemiad Eesti Kultuurkapitalilt** (konkursi stipendiumifond on 2000 eurot).
- Kõik võidutööd, kingitakse peale konkursil osalemist Eesti Pimedate Raamatukogule, kust nägemispuudega lapsed ja lapsevanemad ning vastavad lasteasutused saavad neid laenutada.
- Võidutöödele annab lisandväärtuse võimalus olla esitletud Eesti Rahva Muuseumis Tallinna Ülikooli poolt 2021.a. korraldataval näitusel “Kaasav ELU”.
- Konkursi parimatest töödest koostatakse pildigalerii, mida eksponeeritakse konkursi korraldajate veebilehtedel ning sotsiaalmeedias.
- Nomineeritud tööde seast valib žürii välja Eesti Pimedate Raamatukogule kingitavad raamatud ja mängud. Tööde üleandmist koordineerib konkursi korraldaja Tallinna Ülikooli Loodus- ja terviseteaduste instituut.

Töid hindab oma valdkonna professionaalidest koosnev seitsmeliikmeline žürii.

Konkursi teema avamiseks ning juhistest ülevaate saamiseks on planeeritud **veebipõhine koolituspäev 6. veebruaril 2021 kell 12:00-13:30 (täpsem info: www.tlu-craft.ee/uudised)**

INFO: Tallinna Ülikool, Tiia Artla 5335 8521 E-post tiartla@tlu.ee
Eesti Rahvakunsti ja Käsitöö Liit. E-post info@folkart.ee



Eripreemiad:



Eesti Pimedate Liit, mis tähistab tänava Asutamise 100. aastapäeva, paneb konkursile välja eripreemia pimedatele inimestele kõige enam meeldinud puuteraamatu või -mängu eest.



Tallinna Keskraamatukogu

Sõle 47b

<https://keskraamatukogu.ee/kohalkasutus/omblustuba/>



Sõle raamatukogu õmblustoas

Õmblusmasina kasutamiseks peab kasutaja oma niidi kaasa võtma, overlokmasina puhul seda vajadust ei ole.

Lisaks õmblusmasinatele on õmblustoas külastajate kasutuses suured lõigete võtmiseks ning triikimislaud aurutriikrauaga.

Õmblemiseks vajalikud vahendid nt kalkapaber, riie jms tuleb õmblejatel ise kaasa võtta.

Aeg tuleb raamatukoguga eelnevalt kokku leppida:

sole@tln.lib.ee

telefonil 601 9153

Õmblustoa kasutamine isiklikul otstarbel on tasuta.



Konkursi teema avamiseks ja juhistest ülevaate saamiseks on planeeritud veebipõhine

KOOLITUSPÄEV

6. veebruaril 2021 kell 12:00 – 13:30

Täpsema info leiad: www.tlu-craft.ee/uudised

Juhised

1. Konkursile saadetavad vahendid peavad sobima nägemispuudega (vaegnägijad ja pimedad) lastele, st arvestama nende erivajadusega.
 2. Kõik esitatud tööd peavad olema täielikult valmis, nii köide kui tekst kui pildid.
 3. Raamatud ja mängud peavad olema omaloomingulised ning vabad autoriõigustest või toetuma traditsioonilisele üldkasutatavale rahvajutule. Trükitud raamatust kombatava versiooni tegemiseks peab olema kirjastaja luba.
 4. Väike meelespea:
 - **Taktilised pildid:** pildid võivad olla lõika-liimi meetodil valmistatud, reljeefsöövitusel, õmmeldud kangast jne.
 - **Turvalisus:** loodud vahendid ei tohi sisaldada teravaid ega neelatavaid väikeosi ning mürgiseid materjale. Detailid peavad olema tugevalt kinnitatud. Lahtised osad peavad olema ühendatud vahendiga nõõri või paela abil.
 - **Tekst:** Tekst peab olema lühike, vigadeta ja arusaadav. Pikemad tekstid võivad olla kaasas nõõri liitena. Tavakiri peab olema suurendatud (vähemalt 24-punktiline) ja tekst peab olema esitatud kindlasti ka braille ehk punktikirjas. Spetsiaalsel kilel punktikirjas tekste saab tellida Eesti Pimedate Raamatukogust <https://epr.ee/et/kontakt/>
- Hinnad:** Punktikirjateksti toimetamine ja trükkimine paberile: 0,20 EUR/lehekülge;
Punktikirjateksti toimetamine ja trükkimine kilele: 1,40 EUR/lehekülge.
- **Värv ja kontrast:** Peab stimuleerima nägemisjäägiga lapsi: kasutada kõrge kontrastsusega värve ja jälgida, et taktiline ja visuaalne kontrast ühtiks.
 - **Köide:** Raamat peab olema selgest kindlalt köidetud. Lehekülge peab saama avada täielikult, et sõõmedega lugeda punktikirjas teksti ning kombineerida pilte.
Pildiga lehekülge ei soovitata üle kümne, sest raamat saab liiga paks (kipub viltu vajuma) ja raske ning liiga palju informatsiooni korraga väõitab kiiresti. Pildid valmistada „heast“-vastupidavast materjalist.
 - **Suurus:** raamat ei tohi olla suurem kui 30 x 25 cm, mängude puhul jälgida et need oleks kahe käega kombineeritavad (mitte liiga pisikesed) ja kõõik detailid oleks käõulatuses (mitte liiga suured).

Täõhtis on, et loodud vahendid oleksid sisult õõpetlikud, lahendatud põõnevalt ning pakuksid meeltele tegevust.